

Segunda Avaliação a Distância

1. (2,0) Sejam T uma árvore binária e $f(v)$ o número de nós pertencentes à subárvore de T cuja raiz é v . Descreva um algoritmo que imprima os nós de T em ordem não crescente de seus valores $f(v)$ (o nó raiz será o primeiro a ser impresso).

Resposta: Seja V um vetor de tamanho n , tal que n é o número de nós de T . Cada $V[i]$ possui um ponteiro PT_i para uma lista encadeada L_i . Inicialmente $PT_i = \lambda$ para todo i . Cada elemento de L_i contém um ponteiro para o próximo elemento de L_i e um campo que guarda o identificador de um nó da árvore. Efetuamos um percurso na árvore (em pré-ordem, por exemplo) de modo que, ao visitarmos o nó v da árvore, inserimos um novo elemento na lista $L_{f(v)}$ que guarda o indicador do nó v . Ao final do percurso teremos cada nó de T representado em alguma lista encadeada de V . Finalmente percorremos todas as listas de V de L_n a L_1 imprimindo todos os elementos de L_i antes de qualquer elemento de L_j , para $j < i$.

Como o percurso da árvore pode ser feito em tempo $\Theta(n)$, assim como o preenchimento das listas encadeadas e posteriormente os seus percursos, temos uma complexidade total igual a $\Theta(n)$.

2. (1,0) Prove ou dê contra-exemplo: Dado n um inteiro positivo qualquer, sempre existe uma árvore AVL com exatamente n nós.

Resposta: Para mostrar que a afirmação é verdadeira, basta mostrarmos uma árvore AVL T para cada valor de n . Tal árvore pode ser obtida tomando T como uma *árvore binária completa*, ou seja, aquela em que todo nó com alguma subárvore vazia pertence ou ao penúltimo ou ao último nível. Dessa forma podemos tomar T como uma árvore binária completa em que os nós são preenchidos da esquerda para a direita e que cada elemento de T é tal que todos os elementos da subárvore esquerda não são maiores que o elemento de v e que todos os elementos da subárvore direita não são menores que o elemento de v . Dessa forma T é uma árvore binária de busca em que a subárvore esquerda de cada elemento possui altura no máximo uma unidade maior que sua subárvore direita. Portanto T é uma árvore AVL.

3. (1,5) A partir de uma árvore inicialmente vazia, desenhe a árvore AVL resultante da inserção dos nós com chaves 14, 5, 22, 3, 8, 7 (nesta ordem).

Resposta: A Figura 1 representa a sequência de inclusões e rotações necessárias para que a árvore obtida a cada etapa continue balanceada. O símbolo (*) é usado sobre um nó para indicar que o mesmo tornou-se desbalanceado.

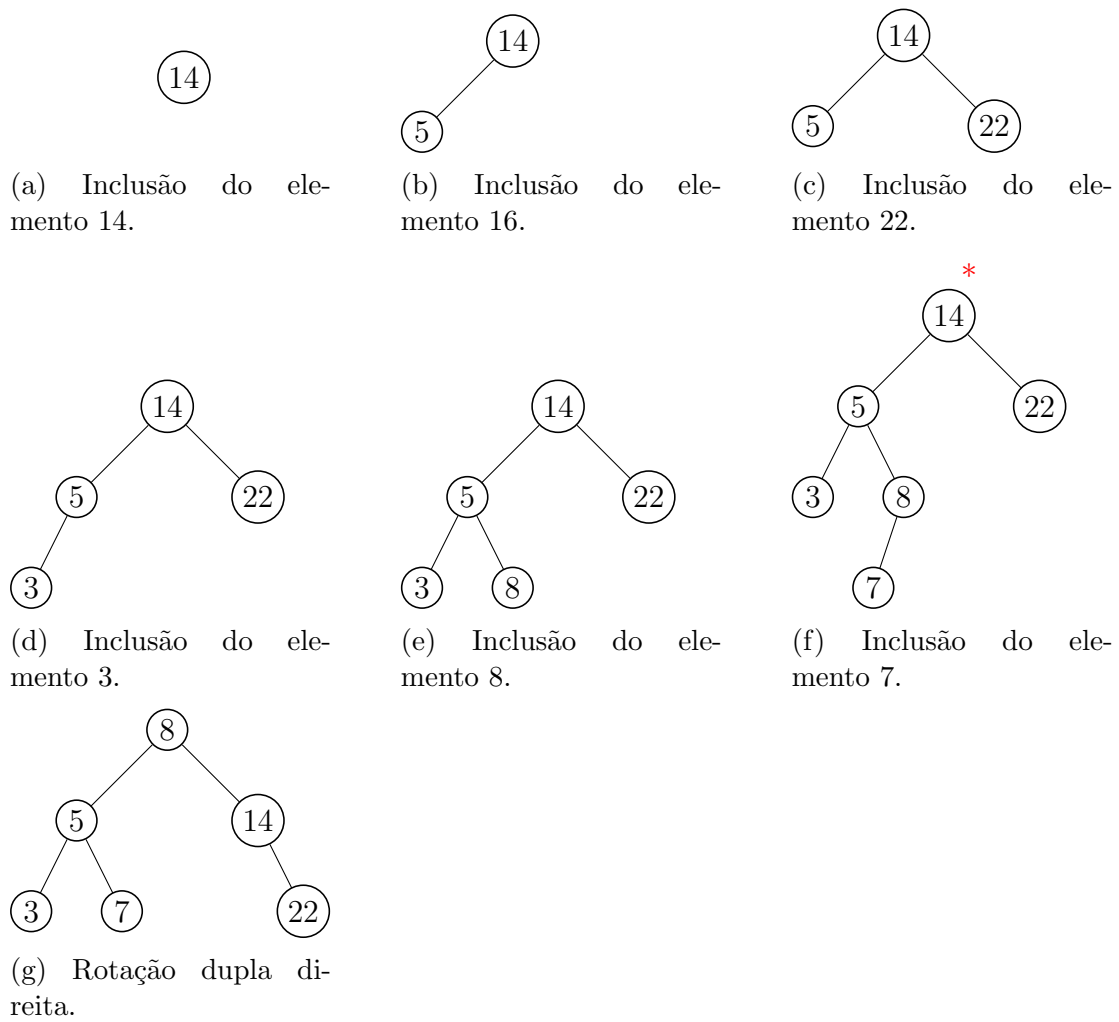
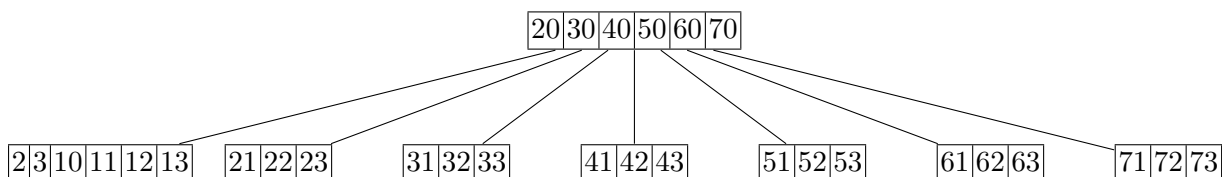
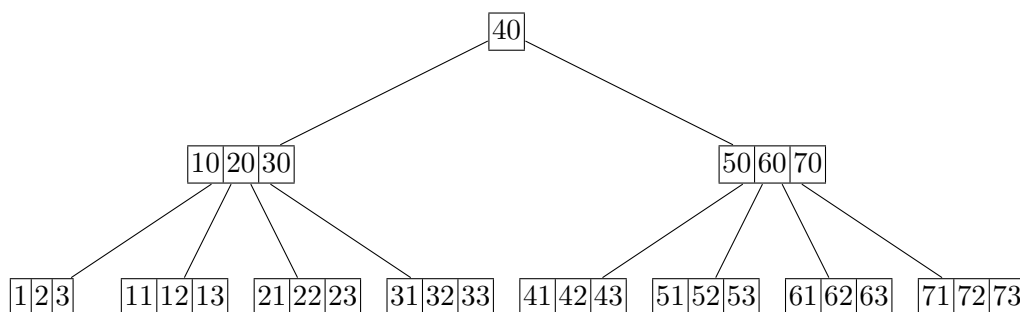


Figura 1: Sequência de inclusões para construção de uma árvore AVL.

4. (2,0) Desenhe uma árvore B de ordem $d = 3$ com dois níveis. (Os valores nos nós ficam à sua escolha.) A seguir, escolha uma nova chave de forma que a sua *inserção* exija uma cisão propagável. Desenhe a árvore B resultante após a inserção.



Após a inclusão do elemento 1:



5. (2,0) Demonstre o passo a passo da aplicação do algoritmo de construção de heaps às seguintes prioridades: 20, 35, 18, 64, 07, 12, 43, 25, 50.

Resposta: A Figura 2 representa a sequência de passos na construção do heap.

6. (1,5) Desenhe o passo a passo do algoritmo de construção de uma árvore de Huffman para o seguinte conjunto de frequências: $f_1 = 1$, $f_2 = 1$, $f_3 = 2$, $f_4 = 4$, $f_5 = 8$, $f_6 = 16$. A árvore que você desenhou é a única possível?

Resposta: A Figura 3 representa a sequência de passos na construção da árvore de Huffman. Pelo algoritmo, deve-se escolher sempre os dois menores valores de raiz de modo a uni-las formando uma nova árvore a cada passo, cuja raiz possui valor igual a soma das raízes de suas duas subárvores que possuem os menores valores em suas raízes. Podemos ver que a cada passo há apenas uma escolha a ser feita dos dois menores valores de raízes, sendo os dois primeiros iguais a 1 para f_1 e f_2 . A árvore gerada pela união dos mesmos possui raiz com valor 2 e, como apenas f_3 possui valor 2, apenas uma escolha de árvore pode ser feita neste caso. Em todos os outros a análise é análoga.

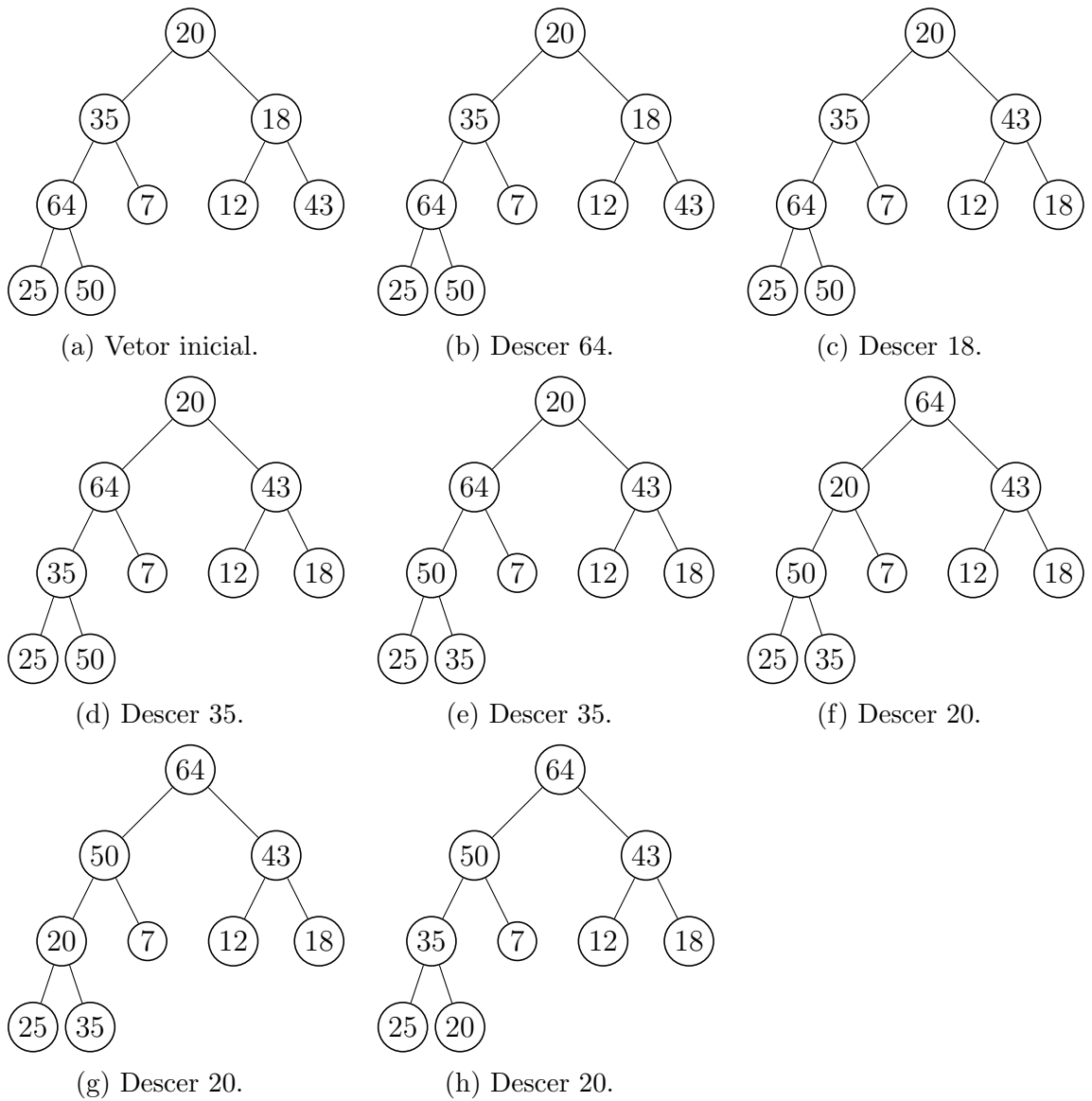
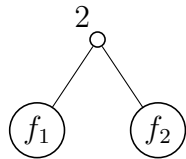


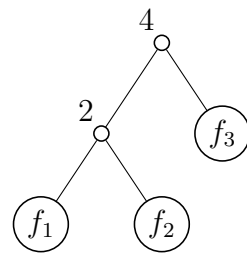
Figura 2: Sequência de operações para construção de um heap.



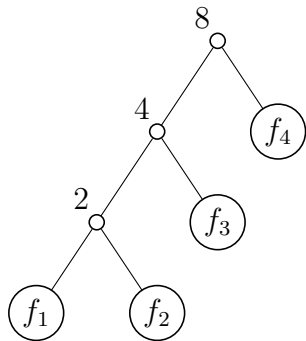
(a) Árvore com os primeiros 2 elementos.



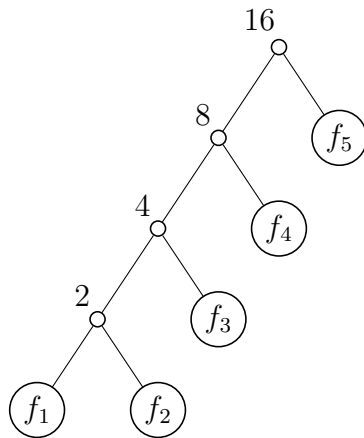
(b) Árvore com os primeiros 3 elementos.



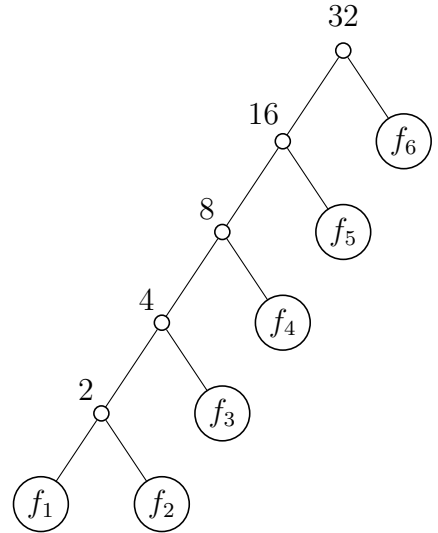
(c) Árvore com os primeiros 3 elementos.



(d) Árvore com os primeiros 4 elementos.



(e) Árvore com os primeiros 5 elementos.



(f) Árvore final.

Figura 3: Sequência de construção da árvore de Huffman.